



2005年度(第19回) KOLA ナイト-O 要項



【大会の流れ】

まず受付をしてください。

事前申し込み？

当日申し込み？

確認

申込書に記入して参加費を渡す

チェックカードと説明書をもらう。ゴムは必要な人のみ渡します。

チェックカードに名前とクラスを記入する。

競技形式と、各クラスの使用コントロール番号は、

【Aクラス】フリーポイント-O (No. 31~51)

【N・Gクラス】フリーポイント-O (No. 31~42)

です。

(チェックカードの「コントロール番号-30」の欄にチェックします。)

7:25にスタート枠にお入りください。地図は直前にお渡します。

スタートは7:30に一齐スタートです。

制限時間は、60分です。すべて回れなくても8:30までには、ゴールに戻ってきてください。

またゴールを通過せずに帰宅されると、安全面での確認が出来ませんので、必ず、ゴールへお戻りください。

表彰は、8:30を予定しています。

各クラス1~3位とKOLA杯1位に賞状をお渡しします。

【注意事項】

普段のオリエンテーリングでも同じことですが、それ以上に夜間の公園内ということで、以下のことに充分注意して下さい。

- ・『アベック』や『地元住人』の迷惑になるようなことは、やめましょう。
- ・通行人には、充分ご注意下さい。
- ・地図に載せていない小さい溝が、結構ありますので、足下には充分注意して下さい。

KOLA杯のハンディ戦について

KOLA主催大会では、過去の大会参加記録からハンディを設定して、「KOLA杯ハンディ戦」として、表彰を行っています。ハンディは、0~60までの60段階で設定しています。

今回のKOLA杯のハンディ設定は、

「ハンディ1について、-30秒」。最大30分のハンディが与えられます。優勝者には、『KOLA大会の無料招待券』と『特製Tシャツ』が贈呈されます。ハンディの高い人は、しっかり頑張ってくださいね。



写真のTシャツは、2000年の大会の時のものです